



Die Einwohnergemeinde Zermatt zählt rund 6'000 Einwohnerinnen und Einwohner. Sie ist die grösste Tourismusgemeinde im Alpenraum. Rund 170 Personen sorgen für den umfangreichen Service public.

Die Schul-, Sport- und Freizeitanlagen mit ihren 14 Mitarbeitenden unterhalten eine Gesamtfläche von rund 10'000 m², darunter drei Schulgebäude und Sporthallen, das Verwaltungsgebäude sowie die Sport- und Spielplätze. Der Bevölkerung werden Aktivitäten wie Eishockey, Schlittschuhlaufen, Curling, Tennis, Padel, Beachvolleyball, Streetball, Tischtennis, Fussball und vieles mehr angeboten.

Wir suchen Sie ab dem **1. November 2026** oder nach Vereinbarung als:

Betriebliche/r Mitarbeiter/in Schul-, Sport- und Freizeitanlagen (100 % - unbefristet)

Ihr Aufgabenbereich

- Sicherstellung des Facility Managements und der Instandhaltungsarbeiten in den Anlagen
- Mithilfe bei Events und Anlässen auf den Oberen Matten und Räumlichkeiten
- Herrichten und Instandhaltung der Eisflächen und Spielfeldern sowie Bedienung des Maschinenparks
- Pikettdienst und Einsatz nach Dienstplan

Ihre Kompetenzen

- Als zuverlässige, initiative und flexible Person verfügen Sie über eine technische Ausbildung. (vorzüglich Elektriker, Apparatebauer, Mechaniker, Sanitär, Forstwart)
- Neben einem technischen Flair weisen Sie einige Jahre Berufserfahrung vor und besitzen den Führerausweis der Kat. B.
- Ein starkes Auge für Ordnung und Funktion sowie gute Deutschkenntnisse runden Ihr Profil ab.

Wir wollen Sie

Sie werden bei uns eine spannende und vielseitige Tätigkeit in einem motivierten Team vorfinden. Die Weiterbildung unserer Mitarbeitenden hat für uns eine hohe Priorität. Freuen Sie sich auf zeitgemässe Anstellungsbedingungen.

Wir freuen uns auf die Zustellung Ihrer vollständigen Bewerbungsunterlagen **bis 28. August 2026** per Mail an hr@zermatt.ch oder per Post an den Personaldienst der Einwohnergemeinde Zermatt, Postfach 345, 3920 Zermatt. Für weitere Auskünfte steht Ihnen Amber Brantschen, Leiterin Personal (027 966 22 94) gerne zur Verfügung.

